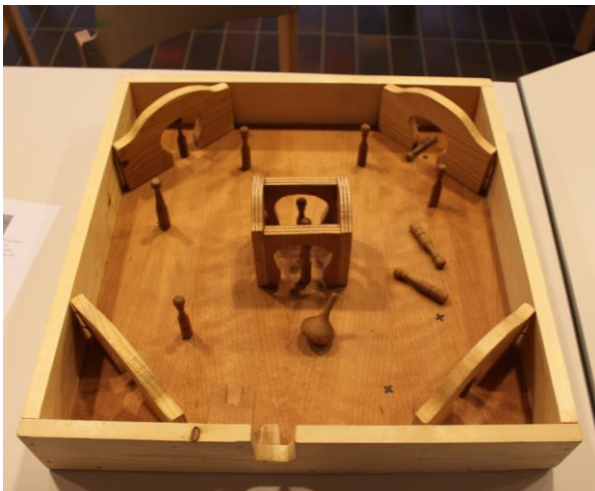


ZWIERBOL



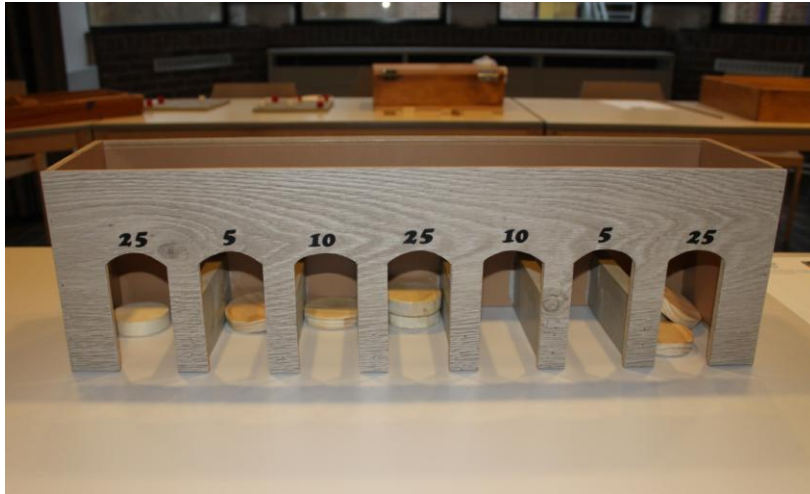
Het is de bedoeling dat je 3 keer de bol gooit
Je gooit de bol links van de stok.
Op de terugweg mag de bol de kegels raken .

TOPTAFEL



Met een flinke ruk aan het touw lanceer je het toletje dat
tijdens zijn baan over de toptafel zoveel mogelijk kegeltjes
omver moet keilen.

TROU MADAME



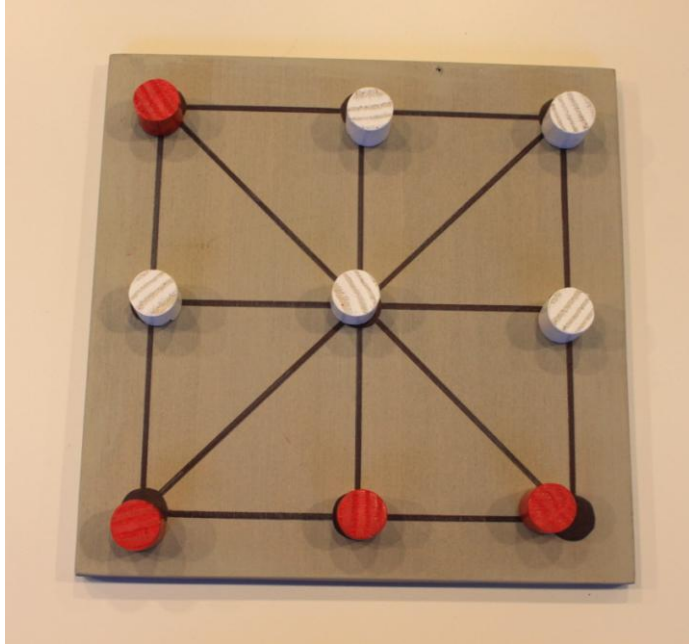
Elke speler krijgt 6 schijven.
Rol de schijven naar de doelen die van punten voorzien zijn.
Tel na 3 beurten de behaalde punten van de spelers op.

Rolbak



Het doel van het spel is om zoveel mogelijk schijven in de opening met de meeste punten te rollen.

Drie op een rij



Dit spel wordt door 2 speler gespeeld.
Iedere speler mag om de beurt een pion verplaatsen.
de speler wint als hij drie op één rij heeft.

Ringwerpen



Het is een werpspel waarbij zoveel mogelijk ringen over vijf paaltjes moeten geworpen worden.
elke ring rond het middelste paaltje is 50 punten waard,
links en rechts telt elke ring 20 punten ,
boven 30 punten ,
onder 10 punten.

VOELKIST



Probeer DE DINGEN in de kist te raden.

Ga voor de kist zitten en steek beide handen door de gaten in de kist.

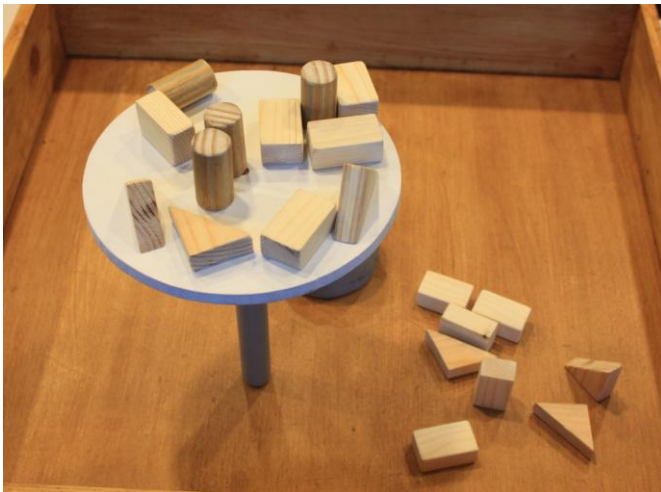
Trek je handen niet uit de kist voordat je alles gevoeld hebt.

Je mag slechts éénmaal met uw handen in de kist. schrijf dan alles op wat je denkt gevoeld te hebben op een briefje

wees sportief : kijk niet en roep niets.

puntending : het aantal dingen in de kist kan het best ergens tussen de 5 en 10 zitten. Voor elk juist gevoeld ding krijg je 1 punt.

BALANCE SPEL



Alle stukken worden op de schijf gezet en nadien één voor één afgenomen zodanig dat alles in evenwicht blijft, is dit niet zo dan valt de schijf om . Een echte evenwichtsoefening !!!

SJOELBAK :



Schuif de schijven in de voorziene gaten en tel je punten op